

**Mardi 21 avril 2026 Scramble Gapençais par équipe de 2 AB et CD Equipe**

Les joueurs A,B,C,D jouent chacun leur mise en jeu. C'est la position des balles de la mise en jeu qui détermine les équipes à chaque trou.

A chaque mise en jeu, les 4 joueurs A,B,C, D jouent leur mise en jeu.

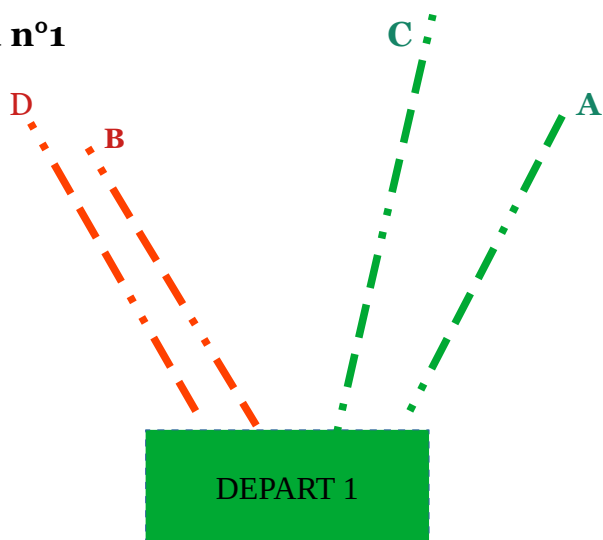
Les équipes de 2 joueurs AB et CD sont déterminées de la façon suivante :

Les 2 balles les plus à droite jouent ensemble, en Scramble jusqu'à la fin du trou.  
Les 2 balles les plus à gauche jouent ensemble en Scramble jusqu'à la fin du trou.

Chaque joueur remplit sa carte de score à la fin du trou, et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours.

L'originalité de la formule est que l'on joue un scramble à 2, où les partenaires peuvent changer d'équipe à chaque trou

**Trou n°1**

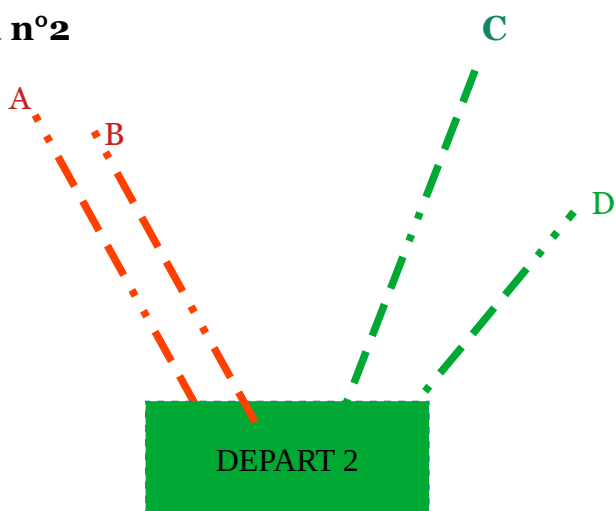


Après la mise en jeu, les équipes sont constituées pour jouer le trou n°1:

D et B joueront et finiront le trou n°1 ensemble depuis l'endroit où se trouve la balle de D  
C et A joueront et finiront le trou n°1 ensemble depuis l'endroit où se trouve la balle de C

L'équipe D et B font un score de 5 coups D marquera 5 sur sa carte, B marquera 5  
L'équipe C et A font un score de 4 coups C marquera 4 sur sa carte, A marquera 4

**Trou n°2**



Après la mise en jeu les équipes sont constituées pour jouer le trou n°2 :

A et B joueront et finiront le trou n°2 ensemble depuis l'endroit où se trouve la balle de A  
C et D joueront et finiront le trou n°2 ensemble depuis l'endroit où se trouve la balle de C

L'équipe A et B font un score de 3 coups A marquera 3 sur sa carte, B marquera 3  
L'équipe C et D font un score de 4 coups C marquera 4 sur sa carte, D marquera 4

### **Mardi 28 avril 2026 5 clubs individuel**

Chaque joueur choisit de jouer avec uniquement 5 clubs de son choix, pendant les 18 trous.

### **Mardi 12 mai 2026 « Et 1, et2, et3 individuel**

Cette formule ne compte pas les coups par trou, mais attribue des points en fonction de contrats à réaliser. Cette une façon différente de jouer au golf. Chaque contrat réalisé est récompensé par des points. Pour obtenir ces points, il faudra mettre la balle de mise en jeu sur le fairway, faire un ou deux puts ou approche pour terminer le trou.

Cette formule donne une plus grande chance de gagner à chaque joueur, que l'on ait un drive puissant ou pas et quel que soit son niveau. La formule privilégie l'adresse et la précision plus que la puissance.

A chaque contrat réalisé, on marquera une croix dans la case prévue sur la carte

#### **Barème des contrats :**

Mise en jeu sur le fairway = 1 point - (Balle dans le bunker, rough, obstacles divers, hors limite = 0 point)

1 approche et 1 put ou 1 approche réalisé en dehors du green (bunker, rough , pré green) pour finir le trou = 4 points

1 put sur le green pour finir le trou = 3 points

2 puts sur pour finir le trou = 2 points

3 puts sur pour finir le trou = 0 point

Le gagnant sera celui qui aura le plus de points après 18 trous . En cas d'ex aequo le départage se fera sur le plus grand nombre de fairway touché à la mise en jeu

Le nombre de points maximum par trou est de 5 points .

Sur la carte de score, il y aura une ligne pour chaque critère. Lorsque le contrat est rempli, on marque une croix .

Equipe N°:	Départ trou N°															Heure			TOTAL
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
Trou																			
Mise en jeu sur Fairway	X																		
1 Put	X																		
2 Puts																			
1 Approche Put ou approche en dehors du green																			
Total points																			

Mise en jeu sur Fairway =1pt , 2 puts = 2 pts, 1 put = 3 pts, 1 approche put ou 1 approche en dehors du green = 4 pts

### **Mardi 2 juin 2026 Stabelford +Roi du Put individuel**

Chacun choisit si il joue pour l'index FFG ou pas . Si index FFG + 6€. C'est l'occasion de baisser son index .

Le joueur ou la joueuse qui aura fait le moins de puts sur les 18 trous sera sacré « Roi du put « En cas d'ex aequo, on prendra celle ou celui qui aura réalisé le plus de 1 put

Tenant du titre Jean Pierre Guignonis

### **Mardi 16 juin 2026 Greensome par équipe de 2 AB et CD**

**Mise en jeu:** Les 2 joueurs de l'équipe «AB» jouent chacun une balle du départ, ils choisissent celle qui leur convient le mieux, la balle du joueur «A»est choisie.

**2 ème coup:** Il sera joué par le joueur «B» avec la balle de «A»

**3è coup** Il sera joué par le joueur «A» avec la balle «A». Les joueurs «AB» terminent le trou en jouant alternativement cette balle.

Idem pour l'équipe «CD»

### **Mardi 30 juin 2026 Départs Aléatoires individuel**

Les joueurs, avant de jouer le trou, vont tirer au sort un tee de couleur, blanc, jaune, bleu, ou rouge, qui va déterminer la couleur des boules de départ. Pour les dames , uniquement jaune, bleu, rouge.

### **Mardi 1 septembre 2026 le Vol du Bâton individuel**

Une formule qui vient du Québec . Au Québec un club est un bâton, le green est un vert, un sand wedge un cocheur de sable et vous ne faites pas de birdie mais un oiselet .

Le joueur «A» joue contre le joueur «B» et le joueur «C» joue contre le joueur «D»

Les joueurs «AB» jouent le trou 1 . A la fin du trou, le joueur «A» réalise un score de 4 coups. Le joueur «B» l'a fini en 5.

Le joueur «A» à donc gagné le trou , «A» retire un club de son choix du sac de « B »

Le joueur A marquera le score de 4 sur sa carte et B, un score de 5.

*Les joueurs «AB» jouent le trou n°2 . A la fin du trou, le joueur «A» à un score de 7 coups. Le joueur «B» réalise un score de 5 coups. Le joueur «B» a donc gagné le 2<sup>ème</sup> trou, «B» aura le choix de récupérer son club ou prendre un autre club» dans le sac de «A» .*

Le joueur «A» marquera le score de 7 sur sa carte et «B» un score de 5 et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours. Idem pour «CD»

*On ne pourra pas prendre plus de 3 clubs au joueur opposé.*

*On ne peut pas jouer avec un club «pris». 14 clubs max et en seul exemplaire (pas de possibilité d'avoir 2 putters ou 2 drivers dans le sac)*

### **Mardi 15 septembre 2026 Shamble par équipe de 2 AB et CD**

La meilleure balle ne se joue qu'au premier coup et ensuite chaque joueur de la même équipe joue sa propre balle à l'endroit du parcours où elle atterrit (jusqu'à la fin du trou) . Le score de l'équipe pour le trou joué, sera le meilleur de 2 joueurs de l'équipe.

A et B jouent leur mise en jeu. La balle de B est choisie car elle est la meilleure. Depuis l'emplacement de la balle de B, A et B jouent leur 2<sup>ème</sup> coup. Ensuite A et B jouent leur balle depuis leurs emplacements respectifs jusqu'à la fin du trou . Le score de A est de 4 coups celui de B est de 7 coups. Le score marqué sur la carte de AB sera de 4. Idem pour CD

### **Mardi 6 octobre Ringer score 1 Individuel**

Chaque joueur conserve sa carte du Ringerscore 1 et tentera d'améliorer son score lors du Ringerscore 2 . Ceux qui le souhaitent, pourront jouer pour l'index FFG. Si index FFG + 6€ (uniquement ringer 1)

### **Mardi 13 octobre Ringer Score 2 Individuel**

Chaque joueur tentera d'améliorer son score du Ringer score 1 lors du Ringerscore 2.

R1 Trou 1 7 coups ,

R2 Trou 1 4 coups , c'est le score de R2 qui sera retenu pour le score final

R1 Trou 1 4 coups ,

R2 Trou 1 7 coups , c'est le score de R1 qui sera retenu pour le score final

### **Mardi 20 octobre Texas Scramble par équipe de 4 ABCD**

Chaque joueur joue sa mise en jeu. Les joueurs choisissent la meilleure mise en jeu. Le joueur dont la balle est choisie ne joue pas le coup. Les autres joueurs jouent depuis l'emplacement choisi

ABCD jouent la mise en jeu. La balle de A est choisie. A ne jouera pas le 2<sup>ème</sup> coup. Les joueurs BCD jouent le 2<sup>ème</sup> coup depuis l'emplacement de la balle de A et ainsi de suite jusqu'à la fin du trou

### **Challenge de régularité sur l'ensemble de la saison**

A chaque rencontre le 1<sup>er</sup> brut marque 5 points, le 1<sup>er</sup> net marque 5 points . Lors de la dernière rencontre on récompensera celle ou celui qui aura totalisé le plus grande nombre de points durant la saison 2026